



# PROTAGONISTA

**NOMBRE** (Elige uno)

María, Josefa, Leonor u Hortensia

**RASGO** (Elige uno)

Ojos llorosos, pelo enmarañado o tez pálida.

**OBJETOS** (Elige uno de cada)

*Algo para orientarte*

Un camafeo, una alianza o un velo negro.

*Algo para intercambiar*

Un cofre lleno de reales, un título de propiedad o un derecho de presentación.

*Algo para comer*

Empanada de rubio, faneca cocida o cachelos.

# AMBIENTACIÓN

**¿Dónde vamos a jugar?**

Cangas do Morrazo, 1610

**¿Cuáles son las principales localizaciones?**

Playa de Rodeira, plaza de abastos, casa *do concello* y plaza *do concello*.

**¿Quiénes son los PNJ más destacados?**

El arzobispo, el conde y la vecina.

**¿Cómo son los peligros potenciales?**

Turba enfurecida, el Santo Oficio y los guardias de la ciudad.

Créditos:

Texto por Roi

Ilustración por Pixabay y Roi bajo licencia  
CC-BY

Maquetación por El Refugio de Ryhope

Licencia Creative Commons



ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA  
FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA Y HECHICERÍA»