

## RESUMEN DE REGLAS



- 1. ENCENDER EL FUEGO:** Se describe una escena de presentación de los personajes en el presente.
- 2. ELABORACIÓN:** se responde una de las preguntas de la ficha de personaje como *flashback* o conversación.
- 3. CARGA DE EMOCIONES:** Las jugadoras que no han contestado a la pregunta cargan D6 en las emociones que hayan sentido. **Siempre cargan 6D6 en total.**
  - Si hay 4 jugadoras se cargan 2D6 (*una narra y el resto le cargan 2D6 cada una*).
  - Si hay 3 jugadoras, se cargan 3D6 (*una narra y el resto le cargan 3D6 cada una*).
- 4. LA SALSA:** Se tira por la **emoción dominante** (*la emoción que más D6 tenga cargados. En caso de empate, la jugadora decide*). Éxito es 4, 5 y 6 en un dado (*si no hay éxitos en la tirada, se considerará un plato insulso, apático y carente de emociones, incorporándose la emoción con su potencia «o»*). Posteriormente se narra en el presente cómo están quedando los platos en relación con la emoción dominante y el recuerdo (*anotándose en la ficha de personaje*) y **se descartan todos los dados de todas las emociones excepto 1.**
- 5. REPETICIÓN:** Se repiten las fases 2 a 4 anotando los éxitos en el menú, asociados a la emoción correspondiente. En cada partida pueden existir de 2 a 5 repeticiones (*elaboraciones*), con lo que cada participante cocinará de 2 a 5 platos diferentes que irá apuntando en su menú.
- 6. LOS POSTRES:** Sacad los platos a la mesa para narrar un epílogo. Tened en cuenta todas las emociones que han surgido durante vuestra cocina y su *«potencia»* (*nº de éxitos después de cada tirada*) y la respuesta a si cada una ha obtenido lo que quería del resto.