



LIBROS DE CUENTOS

** Nota de la traductora: En algunos de los ejemplos relativos a fuentes bibliográficas que aparecen en los arquetipos encontrarás un asterisco. Esto indica que la traducción es propia, al no existir traducción oficial en español.*





Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: *La bella durmiente* (Francia), *La princesa Narnia* y *la bella genia* (India), *La princesa que nunca sonreía* (Rusia), *Blancanieves* (Alemania).

La mujer es la imagen perfecta de la belleza inocente y virtuosa. Es entregada a un hombre como premio al final del cuento y se enamora de él, aunque ella no lo haya consentido o ni siquiera sea consciente de ello.

LA RECOMPENSA



He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

LISTADO DE DESCRIPTORES

- | | | |
|---------------|---------------|--------------------|
| amable | disciplinada | mágica |
| alentadora | empática | malvada |
| ambiciosa | enamorado/a | manipuladora |
| arraigada | entrometida | mentirosa |
| arrogante | exaltada | observadora |
| artística | familiar | organizada |
| astuta | habile | perspicaz |
| aventurera | generosa | popular |
| cándida | habladora | precavida |
| cínica | honrada | provocadora |
| compasiva | hostil | rebelde |
| comprensiva | impulsiva | resolutiva |
| compulsiva | independiente | responsable |
| confiada | indiferente | sabia |
| coqueta | ingeniosa | seductora |
| crítica | innovadora | segura de sí misma |
| crítica/ona | intelectual | simpática |
| curtida | inteligente | temperamental |
| decidida | intépida | tenaz |
| directa | intuitiva | testaruda |
| de principios | lista | valiente |



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Hermosa
- Ingenua
- Indefensa
- Confiada
- Frágil
- Encantadora
- Pusilánime

DESCRIPTORES NUEVOS

- Escrutadora
- Valiente
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: *Okéru* (Japón), *Rumpelstiltskin*, *el enano sal-tarin* (Alemania), *Las hijas del rey* (Nigeria), *La sirenia* (Dinamarca), *Las tres manzanas* (Oriente Próximo), *La mujer solitaria* (Inuit), *El rey Midas* (Grecia).

La mujer es literalmente entregada, normalmente en matrimonio o con la muerte, para beneficiar al hombre. Solo después de su desaparición, el hombre se da cuenta de lo que ha perdido.

LA OFRENDA

Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



LISTADO DE DESCRIPTORES

- disciplinada
- empathica
- málvada
- mágica
- ambiciosa
- enamoradiza
- entrometida
- exaltada
- familiar
- generosa
- habladora
- honorada
- hostil
- compasiva
- comprensiva
- compulsiva
- confhada
- coqueta
- crítica
- criticona
- culta
- curtida
- decidida
- directa
- de principios
- de valiente
- tesaruda
- intuitiva
- tenaz
- temperamental
- inteligente
- intelectual
- simpática
- sensata
- segura de sí misma
- seductora
- ingeniosa
- sabia
- indiferente
- independiente
- impulsiva
- resolutiva
- rebelde
- provocadora
- precavida
- popular
- perspicaz
- organizada
- observadora
- mentirosa
- manipuladora
- málvada
- empathica
- disciplinada
- ambiciosa
- enamoradiza
- entrometida
- exaltada
- familiar
- generosa
- habladora
- honorada
- hostil
- compasiva
- comprensiva
- compulsiva
- confhada
- coqueta
- crítica
- criticona
- culta
- curtida
- decidida
- directa
- de principios

He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Obediente
- Pasiva
- Inocente
- Abnegada
- Modesta
- Valiosa
- Crédula

DESCRIPTORES NUEVOS

- Rebelde
- Segura de sí misma
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: *Ali Babá y los cuarenta ladrones* (Sita), *Las mil y una noches* (Orente Próximo), *Cuentos de la araña Anansi* (Kenia), *La esposa inteligente** (Pakistán), *Las cuatro respuestas preciosas de Saïhmat** (China).

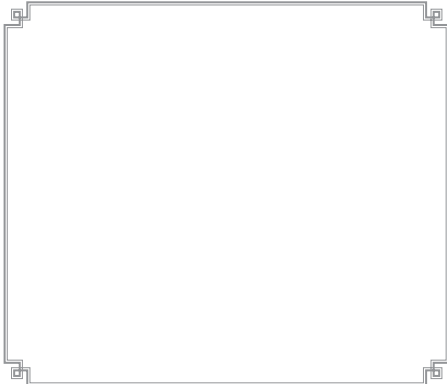
Al parecer, el propósito principal de la heroína es el de rescatar al hombre, por lo general padres, amantes o dueños que las han maltratado, para luego regresar a su papel recatado y servil en la vida.

LA MAESTRA



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



- | | | | |
|--------------------|--------------------|-----------|---------------|
| disciplinada | ambiguo | ambiciosa | de principios |
| empática | alentadora | arraigada | de principios |
| malavada | enamoradiza | arrogante | directa |
| mágica | observadora | artística | decidida |
| resolutive | exaltada | astuta | curtida |
| rebeld | familiar | arraigada | cultura |
| provocadora | organizada | arraigada | crítica |
| habladora | perspicaz | arraigada | crítica |
| prevenida | popular | arraigada | coqueta |
| responsable | habladora | arraigada | confada |
| segura de sí misma | generosa | arraigada | compulsiva |
| seductora | perspicaz | arraigada | compulsiva |
| ingeniosa | organizada | arraigada | compulsiva |
| innovadora | familiar | arraigada | compulsiva |
| insensible | exaltada | arraigada | compulsiva |
| intelectual | observadora | arraigada | compulsiva |
| inteligente | malavada | arraigada | compulsiva |
| intépida | resolutive | arraigada | compulsiva |
| tenaz | rebeld | arraigada | compulsiva |
| testaruda | provocadora | arraigada | compulsiva |
| valiente | habladora | arraigada | compulsiva |
| | prevenida | arraigada | compulsiva |
| | responsable | arraigada | compulsiva |
| | segura de sí misma | arraigada | compulsiva |
| | seductora | arraigada | compulsiva |
| | ingeniosa | arraigada | compulsiva |
| | innovadora | arraigada | compulsiva |
| | insensible | arraigada | compulsiva |
| | intelectual | arraigada | compulsiva |
| | inteligente | arraigada | compulsiva |
| | intépida | arraigada | compulsiva |
| | tenaz | arraigada | compulsiva |
| | testaruda | arraigada | compulsiva |
| | valiente | arraigada | compulsiva |

He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad.
No dudes en crear los tuyos propios.

LISTADO DE DESCRIPTORES

EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Lista
- Humilde
- Codependiente
- Servil
- Hogareña
- Discreta
- Racional

DESCRIPTORES NUEVOS

- Ambiciosa
- Implacable
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

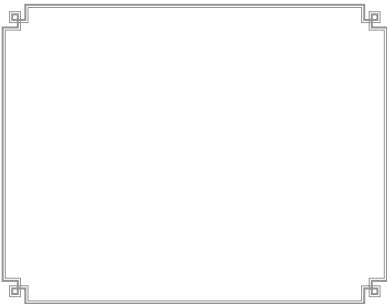
Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: *La historia de Tam y Cam* (Vietnam), *Cententa* (Francia), *Aifong, la princesa orgullosa** (Nigeria), *Lu-San, hija del cielo* (China), *Por qué el mar se queja** (Brasil), *Suke y la sirena** (África Negra).

La mujer es una víctima indefensa que le saca el mayor provecho a su miserable vida. Al final la salva una intervención sobrenatural, casi siempre porque es demasiado hermosa para estar triste.

LA ELEGIDA



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



LISTADO DE DESCRIPTORES

- | | | |
|---------------|---------------|--------------------|
| amable | disciplinada | mágica |
| alentadora | empática | malvada |
| ambiciosa | enamorada | manipuladora |
| arraigada | entrometida | mentirosa |
| arrogante | exaltada | observadora |
| artística | familiar | organizada |
| astuta | habile | perspicaz |
| aventurera | generosa | popular |
| cándida | habladora | precavida |
| crítica | honrada | provocadora |
| compasiva | hostil | rebeld |
| comprensiva | impulsiva | resolutiva |
| compulsiva | independiente | responsable |
| confada | indiferente | sabia |
| coqueta | ingeniosa | seductora |
| crítica | innovadora | segura de sí misma |
| crítica | insensible | sensata |
| culta | intelectual | simpática |
| curtida | inteligente | temperamental |
| decidida | intrepida | tenaz |
| directa | intuitiva | testaruda |
| de principios | lista | valiente |



He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

EMPODERAMIENTOS



- | DESCRIPTORES INICIALES | DESCRIPTORES NUEVOS |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Tolerante | <input type="checkbox"/> Atlético |
| <input type="checkbox"/> Curioso | <input type="checkbox"/> Autosuficiente |
| <input type="checkbox"/> Complaciente | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Inolvidable | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Singular | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Desesperada | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Sin imaginación | <input type="checkbox"/> _____ |

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:
Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:
Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:
5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: *Yama-Uba* (Japón), *Circe en La Odisea* (Grecia), la reina mala en *Biancaneves* (Alemania), *La mujer sapo* (indios nativos americanos), *Hansel y Gretel* (Alemania), *Baba Yaga* (Rusia), *Morgan le Fay* en *La leyenda del rey Arturo* (Inglaterra).

La mujer es un pozo de sabiduría, pero además es malvada. Esta naturaleza maligna se representa mediante su realidad, aunque pueda ocultarse bajo una hermosa apariencia.

LA BRUJA



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



valiente	lista	de principios
testaruda	intuitiva	directa
tenaz	intépida	decidida
temperamental	inteligente	curtida
simpática	intelectual	culta
sensata	insensible	crítica
segura de sí misma	innovadora	crítica
seductora	ingeniosa	coqueta
sabia	indiferente	confada
responsable	independiente	compulsiva
resolutiva	impulsiva	comprensiva
rebeldé	hostil	compasiva
provocadora	honrada	cínica
precavida	habladora	cándida
popular	generosa	aventurera
perspicaz	habile	astuta
organizada	familiar	artística
observadora	exaltada	arrogante
mentirosa	entrometida	arraigada
manipuladora	enamoradoza	ambiciosa
malvada	empática	alentadora
mágica	disciplinada	amable

He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad.
No dudes en crear los tuyos propios.

LISTADO DE DESCRIPTORES

EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Arisca
- Mal aspecto
- Culta
- Solitaria
- Vieja
- Embustera
- Cruel

DESCRIPTORES NUEVOS

- Cariñosa
- Confiable
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe a tu personaje descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: La madrastra de *Centientia* (Francia), Melanio en *La Odisea* (Grecia), *La mujer de dos pieles** (Nigeria), *Basilisa la Bella* (Rusia), *Jezabel* (tradición abrahámica), *El buen marido y la mala mujer** (India).

La mujer es ambiciosa. Por lo general, quiere poder, riqueza o belleza y actúa para conseguir lo que se propone. Inevitablemente, lo pierde todo por arreverse a ser decidida.

LA MAQUINADORA



He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

LISTADO DE DESCRIPTORES

- | | |
|---------------|--------------------|
| disciplinada | ambigüa |
| ambiciosa | alentadora |
| enamorada | empática |
| manipuladora | málvada |
| mentirosa | mágica |
| observadora | observadora |
| familiar | organizada |
| astuta | perspicaz |
| aventurera | popular |
| cándida | precoz |
| crítica | provocadora |
| compasiva | rebeld |
| comprensiva | resolutiva |
| compulsiva | responsable |
| confada | sabia |
| coqueta | seductora |
| crítica | segura de sí misma |
| crítica | ingeniosa |
| cultura | intelectual |
| curtida | inteligente |
| decidida | intrepida |
| directa | intuitiva |
| de principios | listra |
| | valiente |



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Ambiciosa
- Despiadada
- Estratega
- Desconfiada
- Astuta
- Frívola
- Arrogante

DESCRIPTORES NUEVOS

- Benévola
- Jovial
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

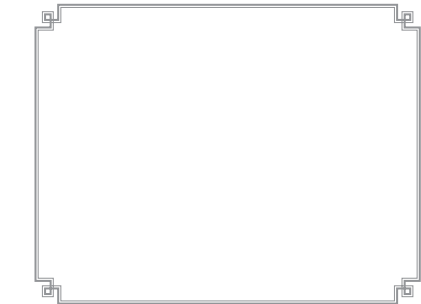
Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: Kiyohime (Japón), Lilith (Mesopotamia y tradición hebrea), Leclavaree en el *Hipopodasa* (India), *Tlazohilton* (azteca), Ginebra en *La leyenda del rey Arturo* (Inglaterra).

La mujer ha sucumbido a sus pasiones personales a costa del honor o la dignidad. A menudo se convierte en un auténtico monstruo o muere como castigo por su egoísmo.

LA LIBERTINA



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



- | | | |
|--------------------|---------------|---------------|
| malavada | disciplinada | amable |
| manipuladora | enamoradiza | ambiciosa |
| mentirosa | entrometida | arraigada |
| observadora | exaltada | arrogante |
| organizadora | familiar | artística |
| perspicaz | habile | astuta |
| popular | generosa | aventurera |
| precavida | habladora | cándida |
| provocadora | hostil | compasiva |
| rebelde | impulsiva | comprensiva |
| responsable | independiente | compulsiva |
| sabia | indiferente | confiada |
| seductora | ingeniosa | coqueta |
| segura de sí misma | innovadora | crítica |
| sensata | insensible | críticacona |
| simpática | intelectual | culta |
| temperamental | inteligente | curtida |
| tenaz | intépida | decidida |
| testaruda | intuitiva | directa |
| valiente | lista | de principios |



He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

LISTADO DE DESCRIPTORES

EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES	DESCRIPTORES NUEVOS
<input type="checkbox"/> Seductora	<input type="checkbox"/> Caritativa
<input type="checkbox"/> Egocéntrica	<input type="checkbox"/> Heroica
<input type="checkbox"/> Deshonrada	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Inmoral	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Superficial	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Robusta	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Rechazada	<input type="checkbox"/> _____

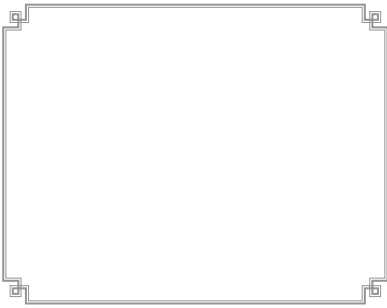
Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:
Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:
Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:
5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total



Cuando termine la partida escribe una nueva descripción que represente a tu personaje.

FIN DEL CUENTO



Ejemplos: Dame Van Winkle en *Rip Van Winkle* (EE.UU.), Janitpa, la mujer de Sócrates (Grecia), *El cuento del molinero* (Inglaterra), Lavanyavatec en el *Hipopodasa* (India), *La princesa ahíta* (Irlanda), *Cannetilla* (Italia).

La mujer es una carga para el hombre, que debe tolerarla. Se suele usar como castigo para un hombre o como interludio cómico para el lector. ¡Es tan graciosa que intenta tener voz y voto en la vida!

LA FIERECILLA



Nombre _____
Descripción _____
Trasfondo _____

NOTAS



- | | |
|--------------------|---------------|
| disciplinada | amable |
| empática | alentadora |
| málvada | ambiciosa |
| manipuladora | arraigada |
| mentirosa | arrogante |
| observadora | artística |
| organizada | astuta |
| perspicaz | aventurera |
| popular | cándida |
| precavida | crítica |
| provocadora | compasiva |
| rebeld | comprensiva |
| resolutiva | compulsiva |
| responsable | confada |
| seductora | coqueta |
| segura de sí misma | crítica |
| ingeniosa | conqueta |
| innovadora | confada |
| insensible | compulsiva |
| intelectual | comprensiva |
| simpática | curtida |
| temperamental | decidida |
| tenaz | directa |
| tesaruda | intuitiva |
| valiente | lista |
| | de principios |

LISTADO DE DESCRIPTORES

He aquí una lista de sugerencias para inspirar tu creatividad. No dudes en crear los tuyos propios.

EMPODERAMIENTOS



DESCRIPTORES INICIALES

- Mandona
- Entrometida
- Avispada
- Perezosa
- Codiciosa
- Grosera
- Fornida

DESCRIPTORES NUEVOS

- Sabia
- Empática
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Los descriptores marcados son los descriptores actuales

GUÍA DE TIRADAS

Tirada de conformidad:

Si la acción utiliza uno de los 5 descriptores actuales del personaje. Menciona cómo lo usa. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más altos.

Tirada de rebeldía:

Si la acción no utiliza uno de los descriptores actuales del personaje. Tira 3d6 y se queda con los dos valores más bajos.

Resultados:

5- Fracaso / 6-9 Éxito parcial / 10+ Éxito total