



PROTAGONISTA

NOMBRE (Elige uno)

Samira, «Contadora de Cuentos»

Hassan, «Lector de Estrellas»

RASGO (Elige uno)

Mirada hipnótica, visiones en el humo o timidez misteriosa

OBJETOS (Elige uno de cada)

Algo para orientarte

Lámpara de aceite, hoja de palmera o garra de tigre albino

Algo para intercambiar

Cofre de mirra, alfombra con ribetes de oro o bolsa con incienso de sándalo

Algo para comer

Tabulé con melaza de granada, cola de elefante o miel con pistachos

AMBIENTACIÓN

¿Dónde vamos a jugar?

Imperio Persa

¿Cuáles son las principales localizaciones?

Palacio del Sultán, los Jardines Colgantes, el mercado de especias y Torre de Astrólogos

¿Quiénes son los PNJ más destacados?

Concubinas del Sultán, el Sabio Mercader y tribu nómada Guardianes del Oasis

¿Cómo son los peligros potenciales?

Los Ladrones del Ocaso, el Emir de la Ciudad Oscura y el dragón del desierto

Créditos:

Texto por «Neophenix».

Ilustración extraída del libro «Dalziel's Illustrated Arabian Nights' Entertainments» de 1865 bajo licencia de dominio publico.
Maquetación por El Refugio de Ryhope.

Dedicado a María Rico «Khaleesi86», por ser una gran autora de rol español y aun más grande persona.

Licencia Creative Commons



ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA»