



PROTAGONISTA

NOMBRE (Elige uno)

Ching Shih

Azura Zainal

RASGO (Elige uno)

Retorcida como una madeja, astuta como un zorro, implacable como un rayo

OBJETOS (Elige uno de cada)

Algo para orientarte

Vela del ocaso, arena dorada, espejo ahumado, farol oscuro

Algo para intercambiar

Conchas irisadas, yerba curativa, agua de coco, plumas azules, uñas de tigre

Algo para comer

Lichis, arroz salvaje, tofu, tiras secas de pato, criadillas, dim sum.

AMBIENTACIÓN

¿Dónde vamos a jugar?

Sureste asiático

¿Cuáles son las principales localizaciones?

Estrecho de Malaca, Puerto de Johor, Isla de Borneo y Puerto de Penang

¿Quiénes son los PNJ más destacados?

Sandokán, Raja Ali Haji, Panglima Polim, Awang Koyoh e Ismael Laut

¿Cómo son los peligros potenciales?

Tigres, malaria, piratas, esclavistas, volcanes, terremotos, marabunta, búfalo de agua

CRÉDITOS

Texto por «Dr. Alban»

Ilustración: grabado de

Anna Goelet, 1682

Maquetación por El Refugio de Ryhope

Licencia Creative Commons



ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA
FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA Y HECHICERÍA»