

# LEGADO

**ENCUENTRA A TU APRENDIZ  
ANTES DE QUE SEA TARDE**



**UNA AMBIENTACIÓN  
PARA BRUJA  
DE JIM PINTO**

# PROTAGONISTA

## **NOMBRE (ELIGE UNO)**

Elek Pryde, Rosmer Madish, Arnis Marinikar,  
Mathas Drakar, Graal Varik

## **RASGO (ELIGE UNO)**

Aspecto alienígena, sentir perturbaciones en la  
fuerza o telekinesis

## **OBJETOS (ELIGE UNO DE CADA)**

*Algo para orientarte*

Holocron, Carta estelar, Baliza intermitente,

*Algo para intercambiar*

Cristales Qyber, Créditos Imperiales o Droide de  
protocolo,

*Algo para comer*

Raciones imperiales, Pong Asado o Rata Guomp  
al estilo Mos Isily

# AMBIENTACIÓN

## **¿DÓNDE VAMOS A JUGAR?**

Hace mucho, mucho tiempo, en una galaxia  
muy, muy lejana

## **¿CUÁLES SON LAS PRINCIPALES LOCALIZACIONES?**

Un planeta helado, una selva tropical, un  
planeta pantanoso, una ciudad hiperpoblada, la  
guarida de un Cártel alienígena

## **¿QUIÉNES SON LOS PNJ MÁS DESTACADOS?**

Grand Moff Balkin, Chubba el Hutt, KoraDo  
la cazarrecompensas

## **¿COMO SON LOS PELIGROS POTENCIALES?**

Tropas imperiales, el Reverso tenebroso,  
Darth Vorrekai, Droides Asesinos

## CRÉDITOS

Escrito por @Oxtan

Ilustrado por Hilma Khuriroy @hirrafy

bajo licencia CC

Maquetación por El Refugio de Ryhope

