



PROTAGONISTA

NOMBRE (Elige uno)

Maria la chata o la tía Neleta

RASGO (Elige uno)

Cabeza velada, ojos de gato o mano con los filtros de amor.

OBJETOS (Elige uno de cada)

Algo para orientarte

Bolsa de hierbas, una cesta de mimbre o un rosario

Algo para intercambiar

Frasco de poción, un peine dorado o pelo humano

Algo para comer

Olla de arroz *amb fresols i naps*, pan amasado con saliva o chocolate con cenizas,

AMBIENTACIÓN

¿Dónde vamos a jugar?

València, siglo XVII

¿Cuáles son las principales localizaciones?

La Catedral, la pequeña tienda de velas, el Cementerio de San Juan, la antigua fortaleza islámica

¿Quiénes son los PNJ más destacados?

El arzobispo, Pep el Buhonero, Eulàlia la tejedora, Antònia la Cortesana.

¿Cómo son los peligros potenciales?

La Santa Inquisición, un marido vengativo, la quarantamaula y las lluvias torrenciales.

Créditos:

Texto: Mirella Machancoses “Frikimami”

Ilustración: John Elliot (Old Book
Illustrations, de libre disposición).

Maquetación: El Refugio de Ryhope y
Mirella Machancoses.

Licencia Creative Commons



**ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA
FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA»**