

TU NÓMADA

Escribe el nombre de tu personaje y su pronombre.

Por defecto, las habilidades tienen un valor de 1d4. **Asigna 1d10, 1d8 y 1d6 a 3 habilidades** en las que tu Nómada es bueno.

Hay un total de 6 habilidades:

- **Músculo:** superar, destrozar, forzar.
- **Merodear:** esconderse, escabullirse, acechar.
- **Precipitarse:** correr, saltar, escalar.
- **Aprender:** analizar, investigar, captar.
- **Trastear:** reparar, renovar, restaurar.
- **Astucia:** entablar amistad, recoger recursos, pilotar.

DETERMINACIÓN

Tus habilidades no son todo lo que tienes para sobrevivir a la dureza del espacio. También puedes confiar en tu determinación para avanzar y hacer que la misión sea un éxito.

Cuando usas tu determinación, **utiliza 1d12 en lugar de un valor de habilidad para hacer una prueba**. Necesitarás «concentrarte» para volver a usarla.

CONCENTRACIÓN

Cuando te concentras, te tomas tu tiempo para evaluar la situación, calcular todas las variables y centrarte de nuevo para lo que se avecina.

Puedes hacerlo en cualquier momento para obtener un breve descanso. Como resultado, **todas tus habilidades se reinician a su valor inicial**.

Concentrarse también **introduce una nueva complicación en la historia**. Cuando esto suceda, marca una casilla en un **contador de recursos**.

Consulta la tabla de Complicaciones para tener una lista de posibles complicaciones que puedes usar en función del contador que marcaste.

Si todos tus contadores de recursos están llenos, tendrás que tomar una decisión. ¿Abandonarás la misión o seguirás adelante hacia lo desconocido?

HOJA DE NÓMADA

Nombre _____

Pronombre _____

HABILIDADES

Asignar: 1d10, 1d8, 1d6

	Inicial	Actual
<u>MÚSCULO</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>

<u>MERODEAR</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>PRECIPITARSE</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
---------------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>APRENDER</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>TRASTEAR</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>ASTUCIA</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
----------------	---------------------------------	---------------------------------

DETERMINACIÓN

CONTADORES DE RECURSOS

CUERPO

MENTE

EQUIPO

NAVE

RECURSOS



Made By
Fari RPGs