

## TU NÓMADA

Escribe el nombre de tu personaje y su pronombre.

Por defecto, las habilidades tienen un valor de 1d4. **Asigna 1d10, 1d8 y 1d6 a 3 habilidades** en las que tu Nómada es bueno.

Hay un total de 6 habilidades:

- ▶ **Músculo:** superar, destrozar, forzar.
- ▶ **Merodear:** esconderse, escabullirse, acechar.
- ▶ **Precipitarse:** correr, saltar, escalar.
- ▶ **Aprender:** analizar, investigar, captar.
- ▶ **Trastear:** reparar, renovar, restaurar.
- ▶ **Astucia:** entablar amistad, recoger recursos, pilotar.

## DETERMINACIÓN

Tus habilidades no son todo lo que tienes para sobrevivir a la dureza del espacio. También puedes confiar en tu determinación para avanzar y hacer que la misión sea un éxito.

Cuando usas tu determinación, **utiliza 1d12 en lugar de un valor de habilidad para hacer una prueba**. Necesitarás «concentrarte» para volver a usarla.

## CONCENTRACIÓN

Cuando te concentras, te tomas tu tiempo para evaluar la situación, calcular todas las variables y centrarte de nuevo para lo que se avecina.

Puedes hacerlo en cualquier momento para obtener un breve descanso. Como resultado, **todas tus habilidades se reinician a su valor inicial**.

Concentrarse también **introduce una nueva complicación en la historia**. Cuando esto suceda, marca una casilla en un **contador de recursos**.

Consulta la tabla de Complicaciones para tener una lista de posibles complicaciones que puedes usar en función del contador que marcaste.

**Si todos tus contadores de recursos están llenos, tendrás que tomar una decisión.** ¿Abandonarás la misión o seguirás adelante hacia lo desconocido?

# HOJA DE NÓMADA

Nombre \_\_\_\_\_

Pronombre \_\_\_\_\_

## HABILIDADES

Asignar: 1d10, 1d8, 1d6

	Inicial	Actual
<u>MÚSCULO</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>

<u>MERODEAR</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>PRECIPITARSE</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
---------------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>APRENDER</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>TRASTEAR</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
-----------------	---------------------------------	---------------------------------

<u>ASTUCIA</u>	<input type="text" value="1d"/>	<input type="text" value="1d"/>
----------------	---------------------------------	---------------------------------

DETERMINACIÓN

## CONTADORES DE RECURSOS

CUERPO

MENTE

EQUIPO

NAVE

RECURSOS



Made By  
**Fari** RPGs

La Hoja de personaje de *Nómada* en formato PDF está disponible en la Zona de descarga de la web de El Refugio.  
[www.elrefugioeditorial.com](http://www.elrefugioeditorial.com)