

PECULIARIDAD : GEMELAS MALDITAS

CONTEXTO DE JUEGO: vuestra vida era feliz, hasta que tuvisteis que mudaros a aquella mansión con vuestros padres. Allí la locura se apoderó de la familia y vuestros padres, antes de suicidarse, os asesinaron. Fue la casa, sin duda. Ahora que vagáis por ella juntas, ahora que estáis solas, sabéis que la casa está maldita. Y una nueva familia se acaba de mudar aquí.

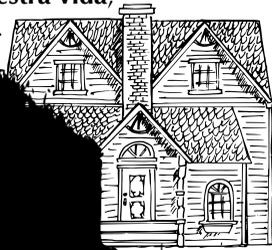
OBJETIVO COMÚN DE ELLAS: evitar que una tragedia similar vuelva a ocurrir.

UNIÓN DE ELLAS: el deseo de continuar el camino, de abandonar esa casa.

¡ATENCIÓN! en esta Peculiaridad cada una de las protagonistas sois espíritus atrapadas dentro de la mansión. **El fin de vuestra vida** tiene relación con el descanso de vuestra alma. **El inicio de vuestra vida**, la primera vez que despertasteis como espíritus.

SITUACIONES DE PECULIARIDAD

- Tratando de derrotar a la mansión.
- Estudiando la maldición que os retiene.
- Luchando contra la maldición.
- Evitando que la mansión haga daño a otros.
- Avisando a los recién llegados del peligro.
- Ocultándoos en el desván.
- Manteniendo las puertas de la mansión cerradas.
- Rememorando vuestra vida anterior.
- Jugando con los hijos de los recién llegados.
- Asustando a los recién llegados.
- Tratando de destrozarse la mansión.
- Abrazándoos.
- Recuperando el tiempo perdido.
- Siendo liberada de mis cadenas.



INSPIRACIÓN MUSICAL

- LA MALDICIÓN DE BLY MANOR. BANDA SONORA ORIGINAL COMPUESTA POR NEWTON BROTHERS.
- LA MALDICIÓN DE HILL HOUSE. BANDA SONORA ORIGINAL COMPUESTA POR NEWTON BROTHERS.
- THE VANISHING OF ETHAN CARTER. ORIGINAL SOUNDTRACK. COMPUESTA POR MIKOLAI STROINSKI.