



# PROTAGONISTA

**NOMBRE** (Elige uno)

Nefermut Arquitecta de Portales

Tuthotep Sabio de los Sueños

**RASGO** (Elige uno)

Controlar enjambres de insectos, xerosis en cara y brazos o prepotencia desmedida

**OBJETOS** (Elige uno de cada)

*Algo para orientarte*

Cola de escorpión, vasija de agua o huesos de dátil

*Algo para intercambiar*

Papiro de hechizos, colmillo de cocodrilo o tarro de miel

*Algo para comer*

Líquido de embalsamar, escarabajo pelotero o puñado de cebada tostada

# AMBIENTACIÓN

**¿Dónde vamos a jugar?**

Antiguo Egipto

**¿Cuáles son las principales localizaciones?**

Oasis en el desierto, orillas del río Nilo, Biblioteca Alejandría y pirámides de Giza

**¿Quiénes son los PNJ más destacados?**

El Faraón, los sacerdotes del Culto de Osiris y Bayek, capitán del keftiu Ba-wer

**¿Cómo son los peligros potenciales?**

Esclavos rebeldes, cocodrilos del Nilo, maldiciones y tormentas de arena

Créditos:

Texto por «Neophenix».

Ilustración por Pixabay y «Neophenix» bajo  
licencia CC-BY.

Maquetación por El Refugio de Ryhope.

Licencia Creative Commons



**El Refugio**  
de Ryhope

20  23

*Folclor e Rol*

**JAM<sup>RR</sup>**  
IV EDICIÓN

**ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA  
FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA»**