



PROTAGONISTA

NOMBRE (Elige uno)

Sorek «El sabio oscuro»

Norak «La cazadora roja»

RASGO (Elige uno)

Escarificaciones en la espalda, cabalgar osos y ciervos o tener premoniciones al meditar

OBJETOS (Elige uno de cada)

Algo para orientarte

Pluma de cuervo, collar de huesos o punta de sílex

Algo para intercambiar

Colmillo de dientes de sable, puñado de bellotas o piel de ardilla

Algo para comer

Carne de bisonte, bayas rojas y negras o fémur de oso

AMBIENTACIÓN

¿Dónde vamos a jugar?

Mundo prehistórico

¿Cuáles son las principales localizaciones?

Las llanuras fértiles, las cuevas de las pinturas, el Lago del Bosque y los acantilados

¿Quiénes son los PNJ más destacados?

El hacedor de lanzas, los Cazadores del Norte y la Anciana Maga

¿Cómo son los peligros potenciales?

Los Mamuts, la Tribu de la Noche y los Volcanes Activos del Oeste

Créditos:

Texto por «Neophenix».

Ilustración por autor Tim Öun licencia bajo dominio público.

Maquetación por El Refugio de Ryhope.

Dedicado a Hécto Rodríguez, por su gran inspiración y su magnífica obra.

Licencia Creative Commons



ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA»