

DOCUMENTO DEL PROTAGONISTA

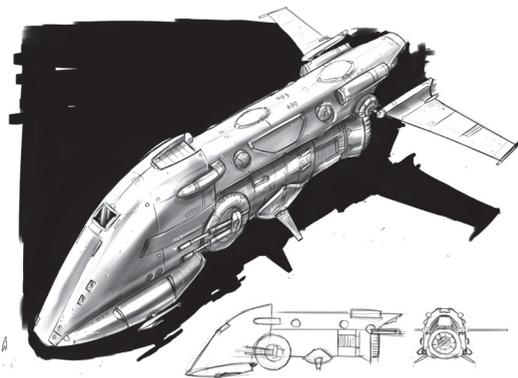
RESUMEN DE REGLAS

TIRADA DE RIESGO

- > Coge 1d10 para emular el riesgo que corre el protagonista
- > Coge 1d10 extra si tu trasfondo puede serte de ayuda
- > Puedes quemar un objeto para obtener +2 (solo 1 por tirada)
- > Puedes gastar 1 único punto de ímpetu para obtener +2

TIRADA DE HORROR

- > Coge 1d10 para emular el pavor que sufre el protagonista
- > Coge 1d10 extra si quieres aferrarte a tus creencias
- > Puedes quemar un objeto para obtener +2 (solo 1 por tirada)
- > Puedes gastar 1 único punto de ímpetu para obtener +2
- > Resta el valor del dado del caos



NO SE LANZAN DADOS PARA INVESTIGAR

Gasta 1 punto de ímpetu para:

- ... crear una verdad
- ... ir más allá de lo evidente
- ... apoyar a un compañero

Gastad, como grupo, 4 puntos de ímpetu para:

- ... mejorar el entorno

PUEDES QUEBRAR UNO DE TUS PILARES DE ESTABILIDAD

... para volver a lanzar el dado después de una tirada si no estás conforme con el resultado

VISITA UN LUGAR TRANQUILO

... para recuperar 1 punto de ímpetu o eliminar un estado. Se tendrá que elucubrar una hipótesis. Ahora que has conseguido un poco de paz... ¿qué crees que está pasando?

NOMBRE

- Halloway Boris
- Spencer Rose
- Pat McCannon
- Priya

TRASFONDOS (Elige 2)

- Contrabandista, siempre hay alguien que necesita algo de otro
- Científico, ha dedicado su vida a la ciencia
- Anarquista, un agente del caos espacial
- Ingeniero, experto en mantenimiento y reparación de artilugios electromecánicos
- Xenobiólogo, ha dedicado su vida a estudiar vida alienígena
- Piloto, tripula naves y vehículos y conoce su funcionamiento
- Patriarca, funcionario de la Federación de Planetas, en misiones de negocios o diplomacia
- Inquisidor, investigador de la Federación
- Hierofante, portador del haz del Ser de Luz
- Marine, parte del ejército de la Federación (activo o retirado)
- Hedonista, parte de la realeza o terabillonario, recorre el cosmos coleccionando reliquias y experiencias

ESTADOS

- Fin cuando se marquen 5
- Marcado
 - Asustado
 - Desesperado
 - Quebrado
 - Alienado
 - Delirio
 - Magullado
 - Herido
 - Moribundo



Exportado desde el Sistema Estelar de Identificación de Seres Sintientes

CREENCIAS (Elige 1)

- Humanismo. El ser humano por encima de todo
- Materialismo. Dinero, riqueza y poder absoluto
- Devoto. Dios es la luz que guía nuestro camino
- Nihilismo. La vida en sí misma no tiene sentido
- Racional. No hay nada que la ciencia no pueda explicar
- Esoterismo. Hay algo más allá de lo que vemos

PILARES DE ESTABILIDAD

- Personas
- Lugares

POSESIONES PRECIADAS

- (+2)
- (+2)

IDEA DE PERSONAJE (Defínelo con una frase)

ÍMPETU

 3P
 2P
 2P

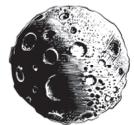
¿HAS VISITADO UN LUGAR TRANQUILO?

¿QUÉ TRISTE HISTORIA HAS ESCUCHADO DE ?

¿La crees? Sí No

TU BALADA TRISTE

¿Es cierto lo que cuenta de ti?
¿Cuál es la verdad? (Escríbelo en privado)



MOTIVACIÓN (Elige 1)

- Dejar atrás mi pasado
- Recuperar mi honor
- Explorar lo desconocido
- Venganza
- Obtener más poder
- Aumentar mi estatus
- La aprobación de alguien
- Una promesa de amor
-