

## RESUMEN DE REGLAS

## TIRADA DE RIESGO

- Coge 1d10 para emular el riesgo que corre el protagonista
- Coge 1d10 extra si tu trasfondo puede serte de ayuda
- Puedes quemar un objeto para obtener +2 (solo 1 por tirada)
- Puedes gastar 1 único punto de ímpetu para obtener +2

## TIRADA DE HORROR

- Coge 1d10 para emular el pavor que sufre el protagonista
- Coge 1d10 extra si quieres aferrarte a tus creencias
- Puedes quemar un objeto para obtener +2 (solo 1 por tirada)
- Puedes gastar 1 único punto de ímpetu para obtener +2
- Resta el valor del dado del caos



## NO SE LANZAN DADOS PARA INVESTIGAR

Gasta 1 punto de ímpetu para:

- ... crear una verdad
- ... ir más allá de lo evidente
- ... apoyar a un compañero

Gastad, como grupo, 4 puntos de ímpetu para:

- ... mejorar el entorno

## PUEDES QUEBRAR UNO DE TUS PILARES DE ESTABILIDAD

... para volver a lanzar el dado después de una tirada si no estás conforme con el resultado

## VISITA UN LUGAR TRANQUILO

... para recuperar 1 punto de ímpetu o eliminar un estado. Se tendrá que elucubrar una hipótesis. Ahora que has conseguido un poco de paz... ¿qué crees que está pasando?

## NOMBRE

- Mina  Jack
- Josephine  Adelaida
- Abraham  Agatha
- Randolph  .....

## TRASFONDOS (Elige 2)

- «Hice cosas de las que, a día de hoy, me arrepiento»
- «He pasado por muchos trabajos sin ser profesional»
- «Dejé morir a alguien para sobrevivir»
- «Conozco gente hasta en el infierno»
- «Hice tratos con quien no debía y pagué por ello»
- «Habité y sobreviví en sucios callejones»
- «Mi ansia de conocimientos me ha causado problemas»
- «Tuve que cuidar de personas que dependían de mí»
- «Siempre he perseguido la verdad, a cualquier precio»
- «Una traición hizo caer en la ruina a mi familia»
- .....
- .....



## ESTADOS

- Fin cuando se marquen 5
- Marcado
  - Asustado
  - Desesperado
  - Quebrado
  - Alienado
  - Delirio
  - Magullado
  - Herido
  - Moribundo

## CREENCIAS (Elige 1)

- Humanismo. *El ser humano por encima de todo*
- Materialismo. *Dinero, riqueza y poder absoluto*
- Devoto. *Dios es la luz que guía nuestro camino*
- Nihilismo. *La vida en sí misma no tiene sentido*
- Racional. *No hay nada que la ciencia no pueda explicar*
- Esoterismo. *Hay algo más allá de lo que vemos*

## PILARES DE ESTABILIDAD

- Personas .....
- Lugares .....

## POSESIONES PRECIADAS

- ..... (+2)
- ..... (+2)

## IDEA DE PERSONAJE (Defínelo con una frase)

ÍMPETU  
  
  
  
 3P   
 2P   
 2P

¿HAS VISITADO UN LUGAR TRANQUILO?

¿QUÉ TRISTE HISTORIA HAS ESCUCHADO DE ..... ?

¿La crees?  Sí  No

## TU BALADA TRISTE

¿Es cierto lo que cuenta de ti? ¿Cuál es la verdad? (Escríbalo en privado)

## MOTIVACIÓN (Elige 1)

- Dejar atrás mi pasado  Recuperar mi honor
- Explorar lo desconocido  Venganza
- Obtener más poder  Aumentar mi status
- La aprobación de alguien  Una promesa de amor
- .....

Me declaro en plena posesión de todas mis facultades...

Firma