

DOCUMENTO DE FAMILIA...

APPELLIDOS de la familia:

Tipo de **HOGAR** en el que conviven:

AÑO:

Tipo de **FAMILIA**:

Desde cuándo les acompaña la **MALDICIÓN**:

... Y EL PAGO DE LA DEUDA

Cumple estos requisitos para **PAGAR LA DEUDA**:

- Revela 5 **PISTAS**.
- Un personaje externo a la familia debe quedar marcado como **MONEDA DE CAMBIO**.
- Conseguir y destruir el **OBJETO PRIMIGENIO** de la maldición.
- Obtener un **OBJETO SACRADO** donde se asiente de nuevo la maldición, corrompiéndolo.
- Es imprescindible que la **HERENCIA FAMILIAR** sea igual o mayor a la **MALDICIÓN** para pagar la deuda. Después de pagar la deuda, el remanente será la riqueza que tenga la familia para comenzar una nueva vida lejos de la maldición.
- Todos los familiares con 4 **AFLICCIONES** perecerán pagando la deuda.
- Existe la posibilidad de añadir más condiciones para pagar la deuda durante la historia. Tenlo en cuenta.

- PISTAS -

Marca 1 pista por cada evento que se desarrolle dentro de una escena de Investigación.

1 2 3 4 5 6

RECUERDA: necesitas 5 **PISTAS**, como mínimo, para pagar la deuda.



- OBJETO PRIMIGENIO -

Cuando un evento lo indique, añade el **OBJETO PRIMIGENIO** aquí.

I. _____

RECUERDA: necesitas destruir el **OBJETO PRIMIGENIO** para pagar la deuda.

- OBJETO SACRADO -

Cuando un evento lo indique, añade el **OBJETO SACRADO** aquí.

I. _____

II. _____

RECUERDA: necesitas 1 **OBJETO SACRADO** que corromper para pagar la deuda.



Deposita aquí las monedas de la **HERENCIA FAMILIAR**

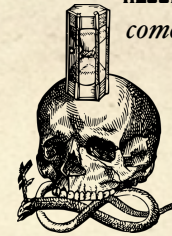
- MONEDA DE CAMBIO -

Cuando un evento lo indique, añade a la **moneda de cambio** aquí.

I. _____

II. _____

RECUERDA: necesitas marcar a un personaje invitado como **MONEDA DE CAMBIO** y hacerle entrega del objeto sagrado corrompido para pagar la deuda.



- PERSONAJES INVITADOS -

Cuando juegues una **ESCENA DE INVITADA**, incorpora a los personajes creados aquí.

I. _____

II. _____

III. _____

IV. _____

V. _____



FAMILIAR 1

● **NOMBRE** del familiar:

● **EDAD** del familiar:

● **ROL** en la familia:

● **AFLICCIONES:**

Primera:

Segunda:

Tercera:

*Cuarta:

Muerte

● **OCUPACIÓN** del familiar:

● **Línea de SANGRE** (en caso de jugar una escena de pasado):

-
-



FAMILIAR 2

● **NOMBRE** del familiar:

● **EDAD** del familiar:

● **ROL** en la familia:

● **AFLICCIONES:**

Primera:

Segunda:

Tercera:

*Cuarta:

Muerte

● **OCUPACIÓN** del familiar:

● **Línea de SANGRE** (en caso de jugar una escena de pasado):

-
-



FAMILIAR 3

● **NOMBRE** del familiar:

● **EDAD** del familiar:

● **ROL** en la familia:

● **AFLICCIONES:**

Primera:

Segunda:

Tercera:

*Cuarta:

Muerte

● **OCUPACIÓN** del familiar:

● **Línea de SANGRE** (en caso de jugar una escena de pasado):

-
-



FAMILIAR 4

● **NOMBRE** del familiar:

● **EDAD** del familiar:

● **ROL** en la familia:

● **AFLICCIONES:**

Primera:

Segunda:

Tercera:

*Cuarta:

Muerte

● **OCUPACIÓN** del familiar:

● **Línea de SANGRE** (en caso de jugar una escena de pasado):

-
-



FICHA DE LOS FAMILIARES Y LA ESTRUCTURA DE JUEGO

- I. Crea a la **familia** (página 13 del manual).
- II. Crea a los **familiares** (página 13 del manual).
- III. Crea la **herencia familiar** y la **maldición**, separando las monedas en 2 montones (página 14 del manual).
- IV. Escoge a la **cronista** (página 15 del manual) y:
 - A. Elige una de las escenas y explica de forma muy breve qué te gustaría sacar de ella.
 - B. Indica una fecha en el diario familiar (*diario, folio en blanco o expresión oral*) y elige el familiar que se encargará de escribir la entrada (*de los 4 existentes*).
 - C. Elige qué otros familiares o personajes externos quieres que aparezcan en la entrada del diario.
 - D. Pregunta al resto de participantes (*si jugáis 2 o 3 personas*), quién quiere participar en la escena y que familiar quieren interpretar.
 - E. Apuesta 1 moneda de forma obligatoria de tu herencia familiar por cada familiar que participe en la escena (*excepto en la escena costumbrista*).
 - F. La cronista lanza las monedas apostadas **antes** de la narración y selecciona los eventos de la escena que quiera relacionados con las caras y cruces obtenidas.
 - G. Narra la escena y rota a la cronista (*cuando juguéis 2 ó 3 personas*). **Vuelve al punto IV.**
- V. Cuando cumplas las condiciones: *paga la deuda o muere en el intento.*