

BRUJAS Y BIGOTES

Una ambientación para
Bruja, de Jim Pinto



PROTAGONISTA

NOMBRE (Elige uno)

Azahar, Caléndula, Enebro, Estrella, Hipérico,
Melisa, Onagra, Rodiola o Salvia.

RASGO (Elige uno)

Rastas con abalorios, charlatana en los
momentos más tensos o control del clima.

OBJETOS (Elige uno de cada)

Algo para orientarte

Hatillo de pelo de gato, constelación de La
Madre o fábula del caracol y la lombriz.

Algo para intercambiar

Un saquito con semillas de adormidera, un
grano de café o una tablilla de obsidiana.

Algo para comer

Polvos para sopa especiada de hongos, alevines
en escabeche, mollejas de cieno o yurbon añejo.

AMBIENTACIÓN

¿Dónde vamos a jugar?

En los reinos ratón.

¿Cuáles son las principales localizaciones?

Estanque faérico, bosque de los cuervos,
fortaleza del rey rana, torre del búho.

¿Quiénes son los PNJ más destacados?

Salem el negro, la Camarilla de las cuevas, el
boticario Panacea y Lucio el Inquisidor.

¿Cómo son los peligros potenciales?

Cazadores de brujas, murciélagos vampiro,
insectos necrófagos y arañas lupinas.

Escrito por Luis Gimeno bajo licencia
CC BY-NC-SA, portada a partir de una
ilustración publicada bajo licencia CC
BY-NC-SA por Ramirez de Souza
“Halycon450”
Maquetación por El Refugio de Ryhope



El Refugio
de Ryhope
20  23
Folclor e Rol
JAM^{RR}
IV EDICIÓN

**ESTE JUEGO FUE CREADO PARA LA IV EDICIÓN DE LA
FOLCLOREROLJAM 2023 «BRUJERÍA Y HECHICERÍA»**